JALECO

株式会社ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
ジャレコテレホンサービス一東京03(3708)4871・大阪06(385)0801

c 1991 JALECO LTD.

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「燃えプロ/最強編」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。「燃えプロ/最強編」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

- ファミリーコンピューターにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないで下さい。
- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

テクニカルポイント搭載 燃えプロ! 最強編™

もくじ

モード画面説明……2
選択画面について……4
画面構成……5
テクニカルポイント……6
コントローラーの説明……7
守備時のコントロール……8
攻撃時のコントロール……10
燃えプロの歴史……12

モード画面説明

電源を投入するとタイトル画面が出ます。✜キーの左右又はセレクトボタンでモードの種類を選択し、Ⓐボタン又はSTARTボタンでゲームスタートです。

●ペナントレース

12球団がセ・リーグとパ・リーグの2つに別れ、それぞれのリーグで最高130試合のペナントレース中に70勝するとリーグ優勝となり、日本シリーズに進むことができます。日本シリーズでもう一方のリーグ優勝チームと対戦し、先に4勝すれば日本一となりエンディングになります。

モードを選択すると「START」「CONTINUE」の2種類のモードが更に表示されます。

START

最初の試合から始まります。

CONTINUE

パスワード入力でペナントレースの途中から始まります。

●オープン戦

リーグに関係なく、12球団の中からチームを選んで対戦します。

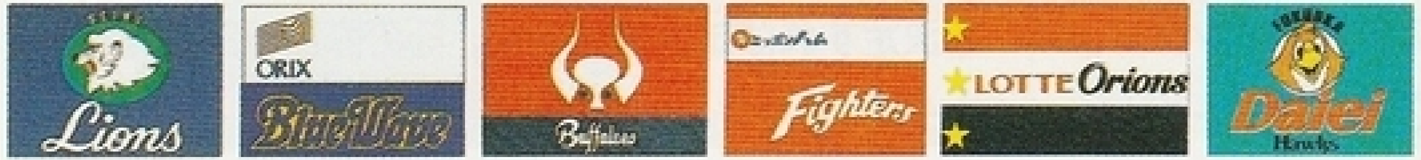
モードを選択すると「1P」「2P」「WATCH」の3種類のモードが更に表示されます。

1P ——— プレーヤーのチームとコンピューターのチームで対戦します。

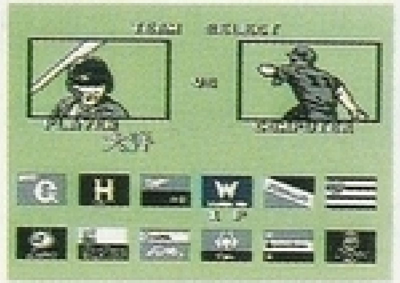
2P ——— プレーヤーのチーム同士で対戦します。

WATCH ——— コンピューターのチーム同士で対戦します。

セ・リーグ　パ・リーグ球団



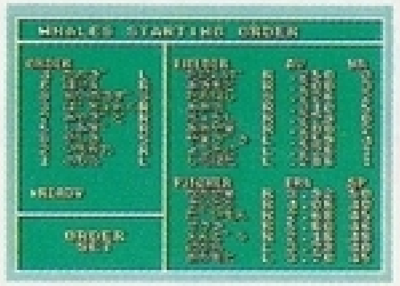
選択画面について



ゲームがスタートすると、チーム選択画面になります。なお「ペナントレース」で「START」を選択した場合は、プレーヤーのチームを選択すれば、対戦チームは自動的に決定されます。

※「ペナントレース」で「CONTINUE」を選択した場合、この画面は出てきません。

「ペナントレース」で「CONTINUE」を選択すると、パスワード入力画面になります。パスワードが正しく入力されると、自分のチーム名と試合数、勝敗数が表示されます。

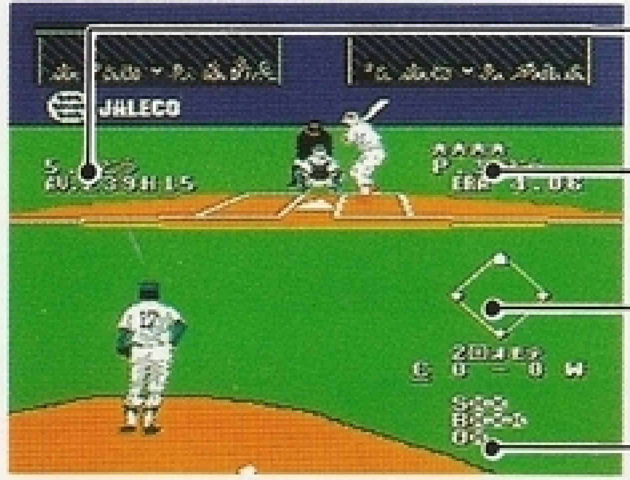


チームを選択、又はパスワードを入力すると続いてオーダーセレクト画面になります。この画面でスターティングメンバーの入れ替えができます。（WATCH以外のコンピューターのチームを除く）

スターティングメンバーを決定すれば試合開始です。その際DH制の有無、球場は対戦するチームの組み合わせにより、自動的に決定されます。

画面構成

バッテリー画面



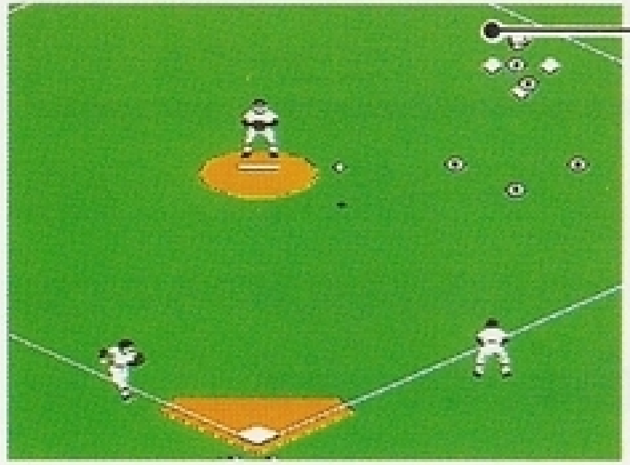
選手名及びアベレージ

テクニカルポイント表示

走者フィールド位置表示

スコアー及びカウント

フィールド画面



守備レーダーシステム

打球と画面外の野手の位置関係を表示し外野に飛んだ球を補球しやすくなっています。

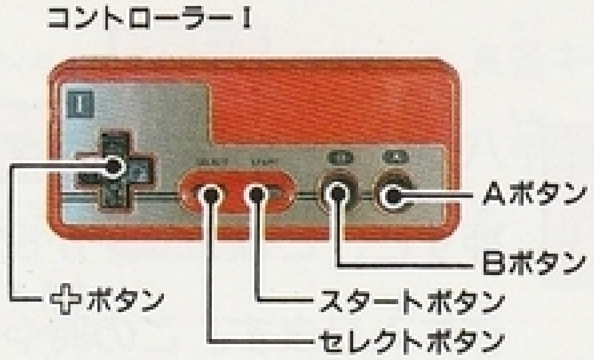
テクニカルポイントについて

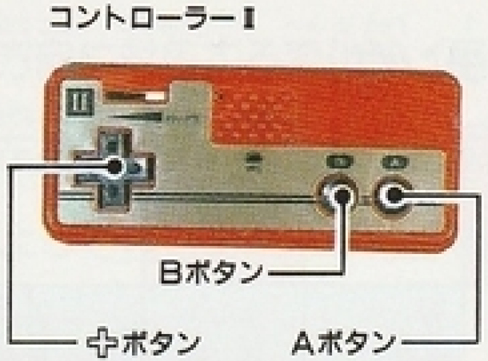
このシステムは、守備時のファインプレイ、エラーなどがバッティング又はピッチングに影響するというものです。例えば、ピッチャーなら投球数に関係なく投球内容でスタミナが増減します。このポイントの表示は「+1」の場合「☆」・「−1」の場合は「★」のマークがそれぞれバッター、ピッチャーの成績表示部の上に表示されます。

変化の条件	+1	−1
ピッチャー	三振を取る	失点する
バッター	ファインプレイをする	三振する
キャッチャー	盗塁を阻止する	エラーする

ファインプレイ、エラーの判断はコンピューターが行います。この場合でのエラーは、スコアボードに　表示される(E)とは別のものです。
また、各選手の持つポイント数はその試合限りのものです。

コントローラーの説明





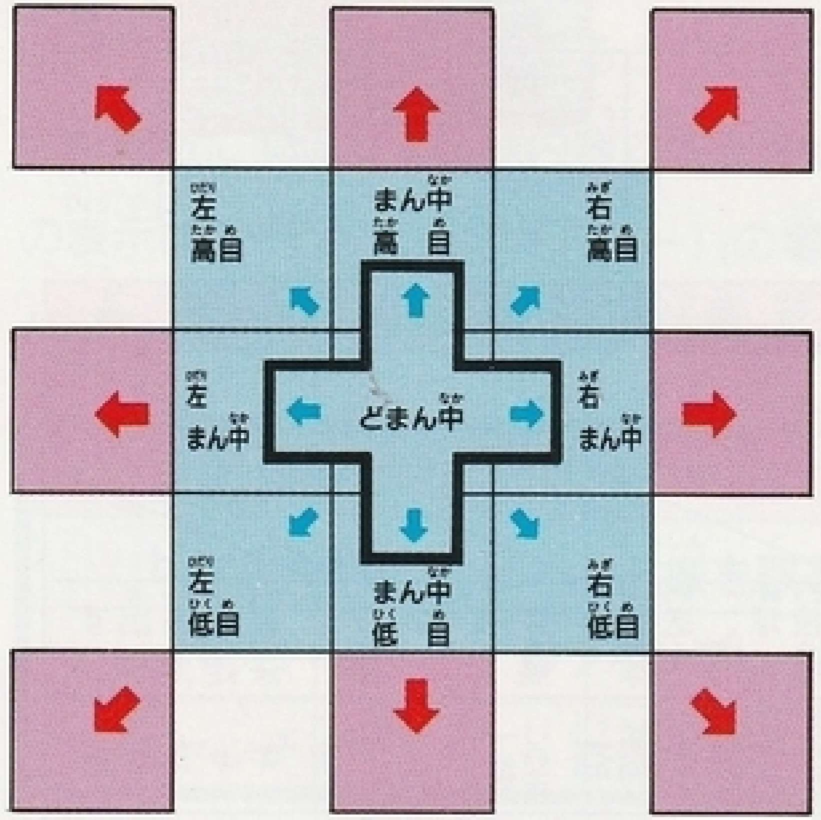
	選択画面	守備時	攻撃時	タイム時
スタートボタン	タイトル画面での決定ボタン	タイム	タイム	
セレクトボタン				
Ⓐボタン	決定ボタン	投球、送球 けんせい球	スイング 帰塁	選手名出す 決定ボタン
Ⓑボタン	キャンセル	守備画面出す ベースタッチ、ジャンプ	リード、盗塁 走塁、バント	キャンセル
✚ボタン	カーソル移動	投球コントロール 内外野手コントロール	スイングコントロール ライナーコントロール	選手選択

●レーダーシステム

画面右上に野手とボールの位置関係が表示されます。

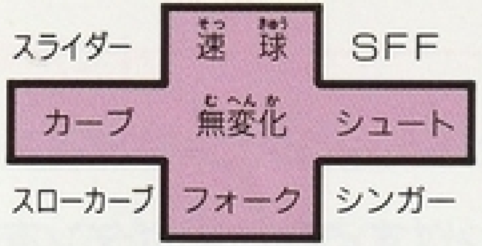
守備時のコントロール

●ピッチング



バッテリー画面でⒶボタンを押すと、ピッチャーが投球動作に入ります。この時✚キーを入れた方向とⒶボタンを押した回数でコースが決定されます。➡はⒶボタンを１回押したときのコース、➡はⒶボタンを複数回押したときずれて行く方向です。

※投球モーション中に再び✚を入れなおす事で、変化球を投げることが出来ます。変化の度合いは✚を長く押せば大きく変化します。ただし「速球」は、短く押せばスローボール、長く押せば速球になります。



※各キー入力方向に対応する変化球（図は右投手の場合で左投手はこの逆になります。）

ピッチャーによって投げられない球があります。

●補球

①打球が飛ぶと、そのコースにより内野手の内4人はベースカバーに入り始めます。それ以外の野手を✚で操作して補球して下さい。打球と野手の位置を合わせると自動的に補球します。(外野手も同様です)

②✚を入れⒷボタンを押すと入れた方向に選手が飛びつきファインプレーをします。Ⓑボタンだけなら真上へ飛びます。(打球に近いプレーヤーのみ)

③補球後✚で投げたい塁に入れてⒶボタンを押して送球します。(Ⓐボタンを押すまでの時間が長いと遅い送球になります。)

④補球後そのままベースに入る場合✚で塁を指定しⒷボタンを押します。

●けんせい球

①Ⓑボタンを押してフィールド画面にし、✚を投げたい塁へ入れⒶボタンで送球します。

攻撃時のコントロール

●バッティング

①✚の上下左右でバッターの位置を移動させ打つ位置を決めます。

②Ⓐボタンでスイングします。完全にスイングする前にⒶボタンを離すと、バットは途中で止まります。止めたバットは自動的に元の構えに戻ります。(尚バットの高さはCOMが自動的に合わせます。)

③✚の上下でアッパー・レベル・ダウンスイングを決定します。✚を上に入れるとアッパースイング、✚を下に入れるとダウンスイング、押さなければレベルスイングです。

打球の強さ等は以下の条件で決定されます。①バットのどの位置にボールが当たったか ②ボールの高低とスイングの種類のかねあい ③ミートしたタイミング。

●バント

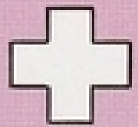
①Ⓑボタンを押すとバントします。再度押すと元の構えに戻ります。

②✚の上下左右でバントの構え中にバッターの位置を変えられます。

●盗塁・進塁・帰塁

ホームベース

1塁　　3塁



2塁

✚を押した方向によって進塁・帰塁が決まります。守備における送球も同じです。

①✚を進塁及び盗塁したい方向へ入れⒷボタンを押す。

②✚を帰塁したい方向へ入れⒶボタンを押す。

③ⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、ランナーがその位置で立ち止ります。離すと自動的にそれまで走っていた方向に向います。

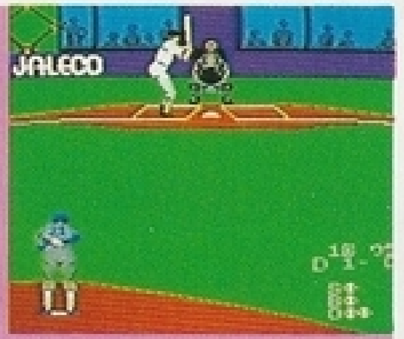
※盗塁出来るのは、ピッチャーがモーションをおこす前と、ピッチャーがボールを手から離してからです。

●ピンチヒッター(代打)

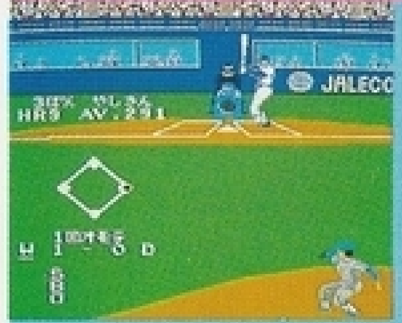
①スタートボタンを押してタイムをかけます。Ⓐボタンでオーダーセレクト画面になりますので、交代するメンバーを選んでください。

燃えプロの歴史

燃えろ!!プロ野球



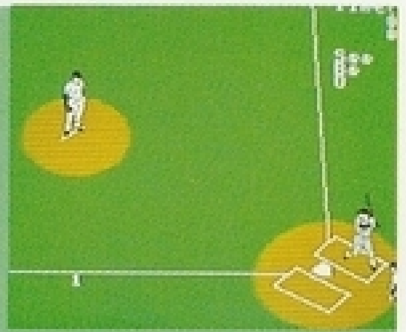
初代燃えプロ！　バッテリー画面のリアルさは、他の追随をゆるさなかった。



燃えろ!!プロ野球 '88決定版

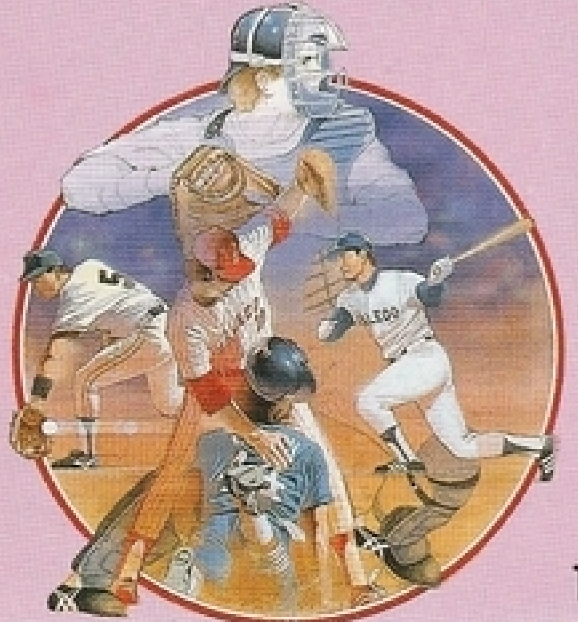
選手データーにバイオリズムを取り入れリアルにみがきがかかりました。

新 燃えろ!!プロ野球



バッテリー画面を斜め上からという斬新な構成で登場です。

採点モード搭載 燃えプロ!'90 感動編



採点モードという自己診断機能を取り入れ更に進化をとげました。